

Žinoma! Žemiau rasite pavyzdį, kaip galite sukurti paprastą grafinį žaidimą „Atsitiktinis skaičius“ naudodami VBA (Visual Basic for Applications) MS Word programoje. Šis žaidimas paprasčiausiai prašo naudotojo atspėti atsitiktinį skaičių nuo 1 iki 100.

1. Atidarykite Microsoft Word.
2. Paspauskite `ALT + F11`, kad atidarytumėte VBA redaktorių.
3. Įterpkite naują modulį (iš meniu pasirinkite `Insert` -> `Module`).
4. Įlipkite šį VBA kodą:

```
``vba
Sub GuessTheNumberGame()
    Dim secretNumber As Integer
    Dim userGuess As Integer
    Dim attempts As Integer

    ' Generuoti atsitiktinį skaičių nuo 1 iki 100
    Randomize
    secretNumber = Int((100 * Rnd) + 1)
    attempts = 0

    MsgBox "Sveiki atvykę į žaidimą! Atspėkite skaičių nuo 1 iki 100."

    Do
        userGuess = InputBox("Įveskite savo atspėjimą:", "Atsitiktinis skaičius")

        ' Patikrinti ar įvestas skaičius
        If IsNumeric(userGuess) Then
            userGuess = CInt(userGuess)
            attempts = attempts + 1

            If userGuess < secretNumber Then
                MsgBox "Per mažas! Bandykite dar kartą."
```

```

ElseIf userGuess > secretNumber Then
    MsgBox "Per didelis! Bandykite dar kartą."
Else
    MsgBox "Sveikiname! Teisingas atsakymas! Skaičius buvo " & secretNumber & _
        ". Jūs atspėjote per " & attempts & " bandymus."
End If
Else
    MsgBox "Prašome įvesti skaičių."
End If
Loop Until userGuess = secretNumber
End Sub
'''

```

5. Išsaugokite modulį, tada uždarykite VBA redaktorių.

6. Grįžkite į Word dokumentą. Paspauskite `ALT + F8`, pasirinkite `GuessTheNumberGame` ir paspauskite `Run`.

Žaidimo eiga

Žaidėjas kviečiamas atspėti skaičių nuo 1 iki 100. Programėlė nurodo, ar įvestas skaičius per mažas, per didelis, ar teisingas. Kai žaidėjas atspėja teisingą skaičių, programa informuoja, kiek bandymų buvo atlikta.

Tai labai paprastas žaidimas, tačiau jis puikiai tinka suprasti, kaip dirbti su VBA ir interaktyvia skaičių įvestimi. Jei turite daugiau klausimų ar norite žaidimą pritaikyti, drąsiai klauskite!