

# 1. Pažintis su GIMP programa

**GIMP** – tai daugiaplatformė nuotraukų apdorojimo programa. GIMP – tai „GNU Image Manipulation Program“ akronimas. Programa GIMP yra tinkama įvairioms paveikslėlių apdorojimo užduotims, įskaitant nuotraukų retušavimą, paveikslėlių komponavimą ir paveikslėlių kūrimą.

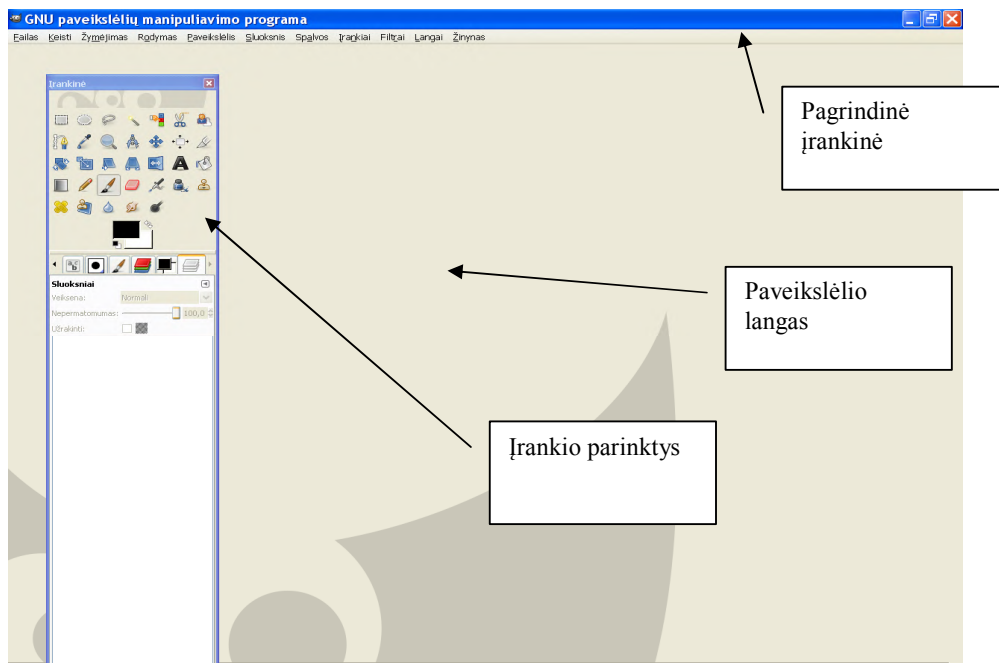
## 1.1. GIMP funkcijos ir galimybės

Šis sąrašas – tai trumpa kai kurių GIMP funkcijų ir galimybių apžvalga:

- Visas piešimo įrankių rinkinys: teptukai, pieštukas, dažų purkštuvas, klonavimo įrankis, ir t. t.
- Tekstūromis pagrįstas atminties valdymas, todėl paveikslėlio dydį riboja tik prieinama disko vieta
- Popikselinis visų piešimo įrankių mėginių ėmimas norint gauti aukštos kokybės glotninimą
- Visiškas Alfa kanalo palaikymas darbui su permatomumu
- Sluoksniai ir kanalai
- Procedūrinė duomenų bazė vidinių GIMP funkcijų iškvietimui iš išorinių programų, pvz., Script-Fu
- Sudėtingos scenarijų galimybės
- Daugybinis atšaukimas / pakartojimas (apribotas tik disko vietos)
- Transformavimo įrankiai, įskaitant pasukimą, ištempimą, šlytį ir apsukimą
- Palaikomi GIF, JPEG, PNG, XPM, TIFF, TGA, MPEG, PS, PDF, PCX, BMP ir kiti failų formatai
- Pažymėjimo įrankiai, įskaitant stačiakampį, elipsinį, laisvą, išlietų kraštų, bezjė ir išmanųjį
- Įskiepiei, leidžiantys lengvai pridėti naujus failų formatus ir naujus efektų filtrus

## 1.2. Programos GIMP langai

### 1.2.1. Pagrindiniai langai



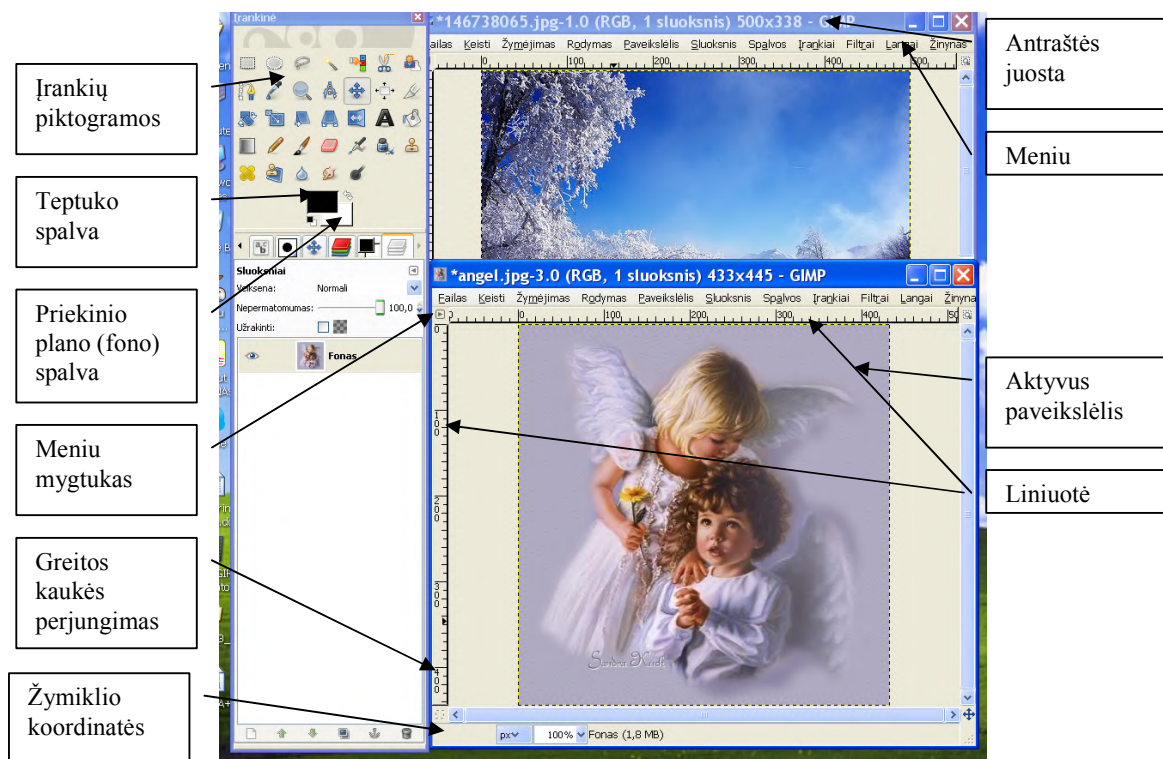
**Pagrindinė įrankinė:** Tai programos GIMP širdis. Joje yra aukščiausiojo lygio meniu, mygtukai su piktogramomis, kuriuos paspaudus galima pasirinkti įrankius, ir daugiau.

**Įrankio parinktys:** Po Įrankine yra prijungtas Įrankių parinkčių dialogas, rodantis dabar pasirinkto įrankio (šiuo atveju Stačiakampio pažymėjimo įrankio) parinktys.

**Paveikslėlio langas:** Kiekvienas programoje GIMP atvertas paveikslėlis rodomas atskirame lange.

Tuo pačiu metu galima atverti daug paveikslėlių: ribą nurodo tik sistemos išteklių dydis. Programą GIMP galima naudoti neatvėrus jokių paveikslėlių, tačiau tokiu atveju nelabai ką ir galima ja padaryti.

## 1.2.2. Langų dalys



Pagrindinė įrankinė yra programos GIMP širdis. Tai yra vienintelė šios programos dalis, kurios negalite uždaryti arba sukurti jos kopijos.

**Meniu:** Šis meniu yra ypatingas: jame yra kai kurios komandos, kurių nėra prie paveikslėlių languose esančiuose meniu. Tai nustatymų komandos, kai kurių dialogų tipų kūrimo komandos, ir t. t.

**Įrankių piktogramos:** šios piktogramos yra mygtukai, aktyvuojantys įvairios paskirties įrankius: paveikslėlio dalių pažymėjimui, piešimui jose, jų transformavimui ir t. t.

**Priekinio plano (fono) spalva:** šiose spalvų srityse rodomos dabartinės IMP priekinio plano ir fono spalvos, naudojamos daugelyje operacijų. Spustelėjus bet kurią jų parodomas spalvų parinkimo dialogas, leidžiantis pakeisti į kitą spalvą. Spustelėjus dvikryptę rodyklę šios dvi spalvos sukeičiamos, o spustelėjus mažą apatiniame kairiajame kampe esantį simbolį, jos atstatomos į juodą ir baltą.

**Aktyvus paveikslėlis:** Programoje GIMP galite vienu metu dirbti su daug paveikslėlių, tačiau vienas iš jų yra "aktyvus paveikslėlis".

**Antraštės juosta:** Paveikslėlio lango viršuje yra juosta, kurioje rodomas paveikslėlio

pavadinimas ir šiek tiek pagrindinės informacijos apie jį.

**Meniu mygtukas:** spustelėjus šį mažą mygtuką parodomas Paveikslėlio meniu, tačiau ne eilutėje, o stulpelyje.

**Liniuotė:** Numatyta išdėstyme liniuotės rodomos paveikslėlio viršuje ir kairėje, nurodamos koordinatės paveikslėlyje. Jeigu norite, galite valdyti, kokio tipo koordinatės rodomos. Numatytieji vienetai yra pikseliai, tačiau galite pakeisti į kitus vienetus, naudodami žemiau aprašytą parametrą Vienetai.

**Greitos kaukės perjungimas:** Apatiniame kairiajame paveikslėlio lango kampe yra mažas mygtukas, kurį paspaudus įjungiami arba išjungiami Greita kaukė. Greitą kaukę galima naudoti kaip alternatyvų, o dažnai ir labai naudingą, pažymėtos paveikslėlio srities peržiūros būdą.

**Žymiklio koordinatės:** apatiniame kairiajame lango kampe yra stačiakampė sritis, naudojama rodyti dabartines žymiklio koordinatės (t. y., pelės vietą, jeigu naudojate pelę), kai žymiklis yra paveikslėlio ribose. Naudojami tie patys vienetai kaip ir liniuotėms.

**Vienetų meniu:** Jeigu nenurodyta kitaip, liniuotėms ir keliems kitiems tikslams naudojami vienetai yra pikseliai. Naudodami šį meniu galite pakeisti į colius, centimetrus arba kitus vienetus.

**Mastelio mygtukas:** Pakeisti paveikslėlio mastelį galima keliais būdais, tačiau šis meniu turbūt yra paprasčiausias.

**Būsenos sritis:** būsenos sritis yra po rodomu paveikslėliu. Jeigu nenurodyta kitaip, šioje srityje dažniausiai rodoma, kokia paveikslėlio dalis dabar yra aktyvi, ir šio paveikslėlio naudojamos sistemos atminties dydį. Nustatymų dialoge galite konfigūruoti kokia informacija čia rodoma. Kai atliekate ilgokai truncančias operacijas, būsenos srityje rodoma kokia operacija tuo metu atliekama, jos būseną ir pažangą.

**Paveikslėlio ekranas:** svarbiausia paveikslėlio lango dalis, žinoma, yra paveikslėlio langas arba piešimo erdvė. Ji užima centrinę lango sritį, apsuptą geltona taškuota linija, rodančia paveikslėlio ribas, neutraliame pilkame fone. Paveikslėlio ekrano mastelio lygį galite pakeisti įvairiais būdais, įskaitant ir žemiau aprašytą mastelio nustatymo būdą.

**Paveikslėlio lango dydžio keitimo perjungiklis:** jeigu šis mygtukas paspaustas, keičiant lango dydį bus pakeistas paveikslėlio dydis.