

Praktinis darbas iš temos erdviniai santykiai

Žinoma! Pateikiu 15 praktinių užduočių, skirtų mokiniams, dirbantiems su kompiuteriais ir besimokantiems erdvinio santykio (erdvinių figūrų, jų savybių ir tarpusavio santykių tema).

1. **Erdvinių Figūrų Kūrimas**

- Naudojant 3D modeliavimo programą (pvz., Tinkercad), sukurti ir atvaizduoti kubą, rutulį ir kūgį.

2. **Erdvinių Figūrų Palyginimas**

- Sukurti pateiktį, kuri aprašys skirtingų erdvinių figūrų (kubas, piramidė, rutulys) tūrius ir paviršiaus plotą.

3. **Matematinių Formulų Naudojimas**

- Parašyti programą (pvz., Python), kuri apskaičiuotų tūrį ir paviršiaus plotą naudodama vartotojo įvestus matmenis.

4. **Erdvinių Figūrų Atpažinimas**

- Sukurti viktoriną, kurioje mokiniai galėtų atpažinti ir pavadinti erdvinės figūros pagal jų nuotraukas.

5. **Virtuali Erdvė**

- Naudojant virtualios realybės programas (pvz., Google SketchUp), sukurti erdvę, kurioje būtų skirtingos erdvinės figūros.

6. **Erdvinių Probleminių Situacijų Sprendimas**

- Parengti užduotis, kuriose mokiniai turės apskaičiuoti, kiek kubelių telpa į tam tikros formos dėžę.

7. **Lyginant Erdves**

- Sukurti grafiką, kuriame būtų pavaizduoti skirtingų erdvinių figūrų tūriai naudojant programinę įrangą (pvz., Excel).

8. **Erdvinių Transformacijų Eksperimentai**

- Išbandyti erdvinės transformacijos (pvz., pasukimo, padidinimo) efektus naudojant 3D modeliavimo programą.

9. ****Simetrinių Figūrų Apžvalga****

- Sukurti diagramos ir pateikti pavyzdžius apie simetrines erdvines figūras ir jų ypatybes.

10. ****Erdvinių Figūrų Daugialypės Tarpuvėžės****

- Sukurti dokumentą, kuriame būtų nagrinėjami erdvinių figūrų tarpusavio santykiai (pvz., kada dvi figūros yra vienoje erdvėje).

11. ****Skaiciavimų Atlikimas****

- Sukurti Excel lentelę su skirtingų figūrų matmenimis ir automatiškai apskaičiuoti jų tūrį ir paviršiaus plotą.

12. ****Mirusiųjų Figūrų Anatomija****

- Naudojant 3D modeliavimo programas, sukurti erdvinių figūrų skriemulius, ir paaiškinti jų sudėtį ir savybes.

13. ****Aplinkos Modeliavimas****

- Sukurti virtualų sodą, kuriame būtų įkomponuotos įvairios erdvinės figūros (pvz., medžiai, namai), užtikrinant teisingus dydžių santykius.

14. ****Matematinės Problemos****

- Parengti ir išspręsti problemų rinkinį, susijusį su erdvinėmis figūromis ir jų savybėmis (pvz